

Regolamento Archery Games

1) Per vincere una partita si possono calcolare i punti segnati:

- (a) 10p – per ogni giocatore avversario eliminato
- (b) 10p – per per ogni bersaglio 5 vite colpito
- (c) 20p – per l'eliminazione totale della squadra avversaria o dei 5 bersagli

2) Si viene eliminati quando:

- (a) La freccia colpisce un giocatore. Headshots e rimbalzi non valgono.
- (b) Un giocatore infrange le regole di gioco.

3) La SAFETY ZONE:

- (a) Tutte le frecce vengono disposte al centro dell'area di gioco, nella safety zone prima di cominciare ogni partita.
- (b) Nella safety zone non è possibile colpire o essere colpiti.

4) Un giocatore può trasportare solo 2 frecce per volta.

5) I giocatori non possono entrare nella metà campo avversaria.

6) Ogni squadra ha un - BERSAGLIO 5 VITE - rivolto verso la squadra avversaria.

7) Per recuperare/salvare un giocatore eliminato bisogna:

- (a) colpire un disco del BERSAGLIO 5 VITE;
- (b) prendere al volo una freccia avversaria. Se la freccia non viene trattenuta, sarete voi ad essere eliminati.

8) Durata del gioco:

- (a) **2 ore di gioco**: 20/30 minuti per introduzione alle regole + pratica con l'arco.
- (a) 15 partite torneo divise in 3 rounds (5 partite a round da 5 minuti).
- (b) Il round di gioco termina quando una squadra viene completamente eliminata o quando tutti e 5 i **bersagli vita** vengono colpiti.
- (c) MAssimo due round ogni 5 minuti.

9) Comandi di gioco:

“Archers at base!”

- Disporsi dietro la linea di campo nella propria base.
- Tutti i giocatori pronti con l'equipaggiamento.
- Tutte le frecce disposte nella SAFETY ZONE.

“Game on!”

- Il gioco comincia!

“You're out!”

- Siete stati eliminati da una freccia di gomma.
- Avete violato la linea di SAFETY ZONE o altre regole del gioco.
- Si esce subito dal campo e si attende, pronti al rientro, dietro la linea di fondo campo della propria squadra.

“Round Over!”

- Partita finita. Ritornare a fondo campo per l'inizio del secondo round.

“Game Over!”

- Gioco finito. Depositare tutto l'equipaggiamento a centro campo per far accedere le prossime squadre.

10) Misure del campo:

- 30x15mt campo con 3mt laterali di sicurezza.
- SAFETY ZONE a cavallo della linea mediana 6mt di larghezza.
- 4vs4 3 bunker bumper - 5vs5 $\frac{3}{4}$ bunkerbumper - 6vs6 4 bunker.